

eスポーツの活用による 観光振興シンポジウム

昨年日本でも急速に認知度を上げたeスポーツは、若者世代を中心として新たな旅の目的へと成長しています。日本におけるeスポーツの可能性や課題を「観光」を軸として正しく理解することで、都市部と地方部が連携した観光振興・地域活性化を目指すとともに、eスポーツ市場の発展へ向けて議論します。

令和元年

入場無料／定員150名

10月25日(金) 13:00～16:30

@大阪南港ATCホールコンベンションルーム1

プログラム

13:00 第一部

講演「eスポーツが観光業に与える影響」

株式会社JTB総合研究所 研究員

中川 拓也

講演「eスポーツ発展に向け

観光業に期待すること」(仮)

一般社団法人日本eスポーツ連合 副会長

浜村 弘一

14:40 第二部

講演「eスポーツ x 有馬温泉

老舗温泉郷の老舗旅館が

eスポーツと関わる展開の先に見るもの」

有馬温泉 陶泉 御所坊 専務

兵庫県eSports連合 副会長 金井 庸泰

パネルディスカッション

「eスポーツによる観光振興」

株式会社JTB総合研究所 研究員

中川 拓也

JTBグループへ入社後、訪日インバウンド誘客やグローバル企業主催のコーポレートMICE運営に従事。現在は観光コンサルタントとしてインバウンド・MICE・スポーツを基軸とした観光振興を研究している。



一般社団法人日本eスポーツ連合 副会長

浜村 弘一

『週刊ファミ通』の編集長就任後、(株)エンターブレイン代表取締役社長、(株)KADOKAWA 取締役を経て現職へ。日本におけるeスポーツ産業の普及とさらなる成長・発展に向けて活動中。



有馬温泉陶泉御所坊 専務/兵庫県eSports連合 副会長

金井 庸泰

旅館業に従事しながらeスポーツ観戦が出来るスポーツバーBAR DE GOZARをオープン。有馬温泉観光協会の後援を受けながら有馬第2のサブカル担当として温泉観光地におけるeスポーツの親和性を模索する。



お申込み

■ 業界・プレスの方

ツーリズムEXPOジャパン公式サイト(<https://www.t-expo.jp/biz>)にて来場登録の上、フォーラム & セミナー聴講登録よりお申込みください。

■ 一般の方 (学生含む)

シンポジウム参加申し込み専用サイト(<https://esports191025.peatix.com/>)よりお申込みください。
※専用サイトからお申込みの場合、ツーリズムEXPOジャパンの入場はできません。

主催
後援

：株式会社JTB総合研究所

：公益財団法人大阪観光局 / 一般社団法人日本eスポーツ連合

一般社団法人日本スポーツツーリズム推進機構